

Rollspel

◆ ICEBREAKER (R01)

Dimman skymde sikten, frost hade bildats på bilens rutor, och sikten var pinsamt dålig. Duncan muttrade surt för sig själv om det dåliga vädret – till och med i Skottland borde man kunna förvänta sig bättre väder än så här mitt i sommaren. Som tur var kände Duncan området som sin egen bakficka, han hade kört samma väg till fabriken varje dag i snart trettio år. Färden gick långsamt, och irriterad vred han på bilradion för att få tiden att gå. Det enda ljud som kunde höras ur bilens högtalare var dock ett lågmält surrande, oavsett hur Duncan blåddrade fram genom frekvenserna.

När Duncan så till sist kom fram till fabriken märkte han genast att något var fel. Så här dags borde det vimla av folk såväl inuti som utanför fabriken, men nu fanns inte en människa inom synhåll.

Men vänta... Där borta skymtade han någon som rörde sig. Duncan släppte ur sig en lättnadens suck. Gestalten fick snart sällskap av flera andra, och Duncan började glatt gå mot fabriksingången. Men plötsligt upptäckte han vad som var fel med scenen – alla skepnader rörde sig sakta men säkert mot honom, och de hade omringat honom...

Underliga saker sker i en liten skotsk by, och som vanligt när något är fel i det brittiska imperiet sänds Fource in för att utreda och åtgärda. Nu börjar Wildcat, Devil Dog, Sunscreen och Hummingbird faktiskt få lite koll på det där med lagarbete, men sammantaget är de ändå fortfarande ett oerhört dysfunktionellt gäng. Men å andra sidan har de inte låtit det stoppa dem på deras tidigare uppdrag, så i slutändan blir nog allt bra skall ni se. Eller kanske inte.

Men för guds skull... se upp för julpyntet.

Arrangörer: Hans Josefson, 090 - 192379, kv98hjn@cs.umu.se & Frans Björkman

Anmälan och kostnad: Föranmälan 80 kr per lag

Speltillfällen: Pass 2, Pass 4, Pass 6

Antal spelare per lag: 4

Regelverk: Heros Unlimited 2nd Ed.

Förkunskaper: Inget, men ett gott humör och uppskattning för superhjältar är en fördel.

◆ TRETTONDE PASSAGERAREN (R02)

kommersiellt transportskepp "Aiolosus", reg #180924609

besättning: tretton

last: mineraler

destination: industrikomplex AA-332, United Verbex

log 07-17

09.12 Frukost enligt föreskrifter. Brist på juice, rationering införs.

11.34 Rutinkontroll av systemen. Inga rapporterade fel.

12.54 Ventilationssystem i sektor 46 överbelastat.

13.18 Ventilationssystem i sektor 46 åter funktionellt. Reparation utförd av Brett Manus.

14.32 Lunch enligt föreskrifter.

16.34 Rutinkontroll av systemen. Inga rapporterade fel.

19.49 Ljuset i sektor 17 försvinner av okänd anledning. Brett Manus skickas för att åtgärda.

20.01 Ljuset i sektor 17 tillbaka. Inga reparationer krävdes. Felkälla okänd.

20.45 Kvällsmat enligt föreskrifter.

21.34 Rutinkontroll av systemen. Inga rapporterade fel.

Trettonde passageraren är ett rymdäventyr med fokus på tristessen under en rutinmässig mineraltransport genom ett känt och väl utforskat system. Operationen har genomförts ett tiotal gånger tidigare, utan några komplikationer. Men vid den här transporten är det extra viktigt att ingenting går fel, eftersom ägaren till den ömtåliga lasten själv är med och övervakar hanteringen.

Arrangörer: TreG – nästa generations äventyrs-konstruktörer. Emil Björnson, emil@alfaweb.nu & Jens Olsson, annatar@hotmail.com & Johan Lejonklev, johan_lejonklev@hotmail.com

Anmälan och kostnad: Föranmälan 100 kr per lag

Speltillfällen: Pass 3, Pass 6

Antal spelare per lag: 4-6

Regelverk: Ett mycket enkelt sådant.

Förkunskaper: Inga.

Vi behöver spelledare!

Kontakta Pär Wirdfors på 031-22 06 98 eller rollspel@gothcon.se för mer information

Rollspel



◆ VÄGEN TILL BOLDHOME (R03)

”... av det skälet bör den vise resenären aldrig resa genom Sartar utan två hinkar.

Vårt att komma ihåg om lokalbefolkningen är att de är vänliga, men en smula grovhuggna och burdusa till sättet. Maten är god och starkt kryddad, men en känslig mage bör undvika kobbelpajen, en lokal specialitet lagad på getmjölk och jätta plommon. Faktum är att plommonodling och lejonjakt är populära sysselsättningar bland infödingarna.

På det hela taget kan ett besök i det pittoreska Sartar varmt rekommenderas.”

– Ur Mina resor, av Hasan Langi

Vägen till Boldhome är berättelsen om en semesterresa som går snett

Hans självlysande höghet den helige Soliman av Raibanth har läst den fantastiska boken "Mina resor" av Hasan Langi, vilken har fått honom att omedelbart packa väskorna. Genom gudarnas försyn har han lyckats få författaren själv som guide på sin färd genom de barbariska högländerna.

Följ med på en resa du sent ska glömma.

Arrangörer: Erik Nolander, 031-654 789, nollan@bigfoot.com & Peter Nordstrand 031-14 35 04, doctorpeace@yahoo.com

Anmälan och kostnad: Föransmälan 80 kr per lag

Speltillfällen: Pass 2, Pass 7

Antal spelare per lag: 4

Regelverk: Hero Wars: Roleplaying in Glorantha

Förkunskaper: Inga

◆ INDIANA JONES & KRISTI LEKAMEN (R04)

Berlin, augusti 1940

En svartklädd SS officer trädde in i det magnifika kontoret, under målningen på Reichförem satt mannen han skulle möta; Heinrich Himmler.

– Heil Hitler!, Med markerade smällar slog den svartklädde officeren ihop sina hälar med vänsterarmen sträckt.

– Heil Hitler, var god att avlägga rapporten.

– De meddelar att de har lyckats hitta byn och har börjat utgrävningarna – med bybefolkningen som grävare. Det kommer dock att dra ut på tiden då de har mött på motstånd från en organisation som tydligen vill bevara Gravens hemlighet. Vidare meddelas det att några briter befinner sig i området och utför sina egna utgrävningar. Dom är tydligen ledda av en amerikansk arkeolog vid namn Dr Henry Jones Jr.

– Skicka tillbaka följande order: Reichförem vill se snabba resultat.

– Jawohl!

– En sak till: Ge gruppen också orden att likvidera amerikanen.

– Jawohl, herr Reichförem der SS!

Följ fem medlemmar ur SS ockulta byrå på jakt efter Kristi lekamen och en amerikansk arkeolog.

Arrangörer: Karl "Kalle" Edgar, kalle_edgar@yahoo.com

Anmälan och kostnad: Föransmälan 100 kr per lag

Speltillfällen: Pass 4, Pass 6

Antal spelare per lag: 5

Regelverk: Adventure!

Förkunskaper: Spelarna bör ha sett Indiana Jones filmerna.

◆ GUMBO MAMBO (R05)

– Tar de här förbannade kreaturen aldrig slut? svor "Tugboat" Tim O'Flanagan, samtidigt som han med en välplacerad köttig näve krossade ännu en zombieskalle.

Efter att dr Thibodeauxs dresserade alligator hade krossat sällskapet båt hade Tim och hans vänner kommit ifrån varandra. Nu vadade han i sumpmarkerna upp till midjan i sörjigt träskvatten, och försökte efter bästa förmåga hantera den synbarligen outsinliga ström ruttna vandöda som välde fram mellan mangroverötterna.

– Håll ut, Tim! hördes en kvinnoröst eka över vattnet. Genom den fuktiga nattluften kom professor Payne flygande i sin märkliga magna-dräkt, och han höll Madeleine Lee i ett stadigt grepp om hennes liv. Likt en Airco deHavilland 4 svepte han in över zombieansamlingen och släppte sin dödliga last, d v s Madeleine. Innan hon med ett plask landade i vattnet hade hon med en graciös fjärlsspark lösgjort två zombiehuvuden från deras tillhörande nackkotor. Tim drog något överaskad efter andan och förberedde sig på att göra processen kort med de kvarvarande vandrande döda. Han hann dock inte ens måtta sin förödande vänsterkrok förän två skott brann av i snabb följd och ett unket likdamm spreds över omgivningen. Tim hostade till och såg i ögonvrån doktor Hamlyn uppflygen i ett träd med sin enorma Holland & Holland elefantstudsare.

På tiden att ni dök upp! frustade Tim, och fortsatte:

– Hur i helsefyr ska vi nu ta oss tillbaka till New Orleans?

Hederlig pulp-action från killarna som arrangerat Dystopia se'n Gothcon 1994! Vi bjussar i år på zombies, jazzmusik, urgamla profetior, zombies, piratskatter, zombies, maskeradbaler, giftormar och zombies! Väl mött hälsar vi till både gamla och nya fans!

Arrangörer: Henrik Örnebring, 031-512189, henrik.ornebring@jmg.gu.se & Ola Janson

Anmälan och kostnad: Föransmälan 80 kr per lag

Speltillfällen: Pass 1, Pass 5

Antal spelare per lag: 4

Regelverk: Adventure!

Rollspel

◆ INTERFERENCE (R06)

Vad gör du när du ställs inför ett osynligt hot? Hur kan du tillsammans med en handfull personer bekämpa den till synes ohejdbara sjukdom som snabbt sprider sig över världen, och som ingenting verkar kunna påverka? Och varför drabbas inte du?

Biologisk terror sprider sig över världen som en löpeld. Först kom mjältbrandsattackerna, men nu har något mycket värre dykt upp – *washingtoninfluensen*. Med en inkubationstid på bara några dagar leder sjukdomen till döden i 80% av fallen.

”Interference” är ett apokalyptiskt scenario i god Stephen King-stil, med lite Spielberg och X-files inblandat i ena hörnet för att hålla balansen.

Välkommen till världens undergång.

Arrangör: Åsa Roos, asa.roos@picofun.com

Anmälan och kostnad: Föransmälan 100 kr per lag

Speltillfällen: Pass 3, Pass 5, Pass 7

Antal spelare per lag: 4 -5

Regelverk: KULT, friform

Förkunskaper: Inga, scenariot går att spela både med och utan regler.

◆ MANNEN SOM STAL PARIS (R07)

Låt oss presentera dramats fyra huvudpersoner. Puckelryggen där borta, han som är i färd med att försöka få kontroll över den överhettade ångpannan, det är Igor. Igor är inte känd för sin intelligens och slutledningsförmåga, men han är en naturtalang när det gäller att meka med maskiner.

Bortanför honom, fullt upptagen med att rota igenom en massa anteckningar med matematiska formler, skyntar ni brownien Jinxz. Det är tveksamt om han förstår något av det han läser, men han är alltför nyfiken för att kunna hålla fingrarna i styr.

I andra änden av laboratoriet ser ni den mekaniske butlern Jean där han står i stram givakt och håller fram en bricka med en konjaksкупа. Han är den perfekte butlern, förutsatt att man tolererar att det är han själv som står för det mesta av spritkonsumtionen.

Slutligen, om ni riktar blickarna mot den underliga apparaten i laboratoriets mitt, kan ni ana konturerna av illusionisten Prospero där han står i en dramatisk pose omgiven av elektriska urladdningar. Försök urskilja hans groteska anletsdrag som mest påminner om en flugas så förstår ni naturen av hans tragiska existens.

Alla fyra arbetar som assistenter åt mannen där borta vid kontrollpanelen, han som febrilt vrider på reglage, drar i spakar och ropar ut order. Det är den galne vetenskapsmannen doktor Franz Grubbelkopf. Notera hans vilda blick! Om några dagar ska han resa till Paris för att införskaffa en lämplig lokal för nya, fantastiska experiment. Föga anar han vilka favoror som väntar honom där och att han kommer vara helt beroende av sina assistenters kompetens för att undkomma med livet i behåll.

Miss inte chansen att ikläda er rollerna som doktor Grubbelkopfs udda assistenter och delta i ett rafflande äventyr i ångkraftens tidevarv. Fantastiska upptäckningar, illasinnade ärkeskurkar, påkostade specialeffekter, livsfarliga stunts, grandiosa scenbyggen och mycket humor utlovas.

Arrangör: Johan Salomonsson, 031 - 54 97 01, johan.salomonsson@infotiv.se

Anmälan och kostnad: Föransmälan 80 kr per lag

Speltillfällen: Pass 2, Pass 4

Antal spelare per lag: 4

Regelverk: -- (Castle Falkenstein)

Förkunskapskrav: Inga

◆ ÅH NEJ, INTE EN GÅNG TILL! (R08)

Skulle universum vara sig likt om Restaurangen vid slutet försvann?

Kan vagonerna bygga expressleder överallt?

Och när de vill det, är du då man (eller kvinna, eller något annat) nog att stoppa dem?

Historien kommer alltid att upprepa sig, vagonerna kommer alltid att vara fula och Douglas Adams kommer alltid vara lika rolig...

Eller som en berömd vas med petunior sa väl formulerade det: ”Åh nej, inte en gång till!”

Arrangörer: Caroline Lindholm (lillalin@hotmail.com) & Monica Granström (ziriel@coruscant.net)

Anmälan och kostnad: Föransmälan 80 kr per lag

Speltillfällen: Pass 1, Pass 4

Antal spelare: 4 spelare

Regelverk: friform, science fiction / humor

Förkunskaper: Det är bra om man har läst boken innan och har sinne för humor.

◆ ROLLSPELSBAREN – CLASSIC

Rollspelsbaren! Den med en slumpmeny, tre koncept, eller à la carte på något lite längre äventyr. Gänget med tehuvan, grönskjortorna, männen med handukar över armen. Vi har varit borta från GothCon de senaste två åren, men är nu tillbaka med nya krafter.

Arrangörer: Gunnar Söderberg, gunnar@timehole.com & Henrik Rindlöw

Anmälan: Drop-in

Speltillfällen: Löpande under konventet

Antal spelare: 2-3 pers och uppåt

Regelverk: friform/systemlöst/system/Amber/Baron

Munchausen/tre koncept/slumpmeny/à la carte

Förkunskaper: Inga

◆ DET STORA UNIVERSUM II: BORTOM STJÄRNORNA (R09)

Intendent Smith tittade upp från sina papper och harklade sig.

– Jag har tittat på era papper, McFarlane, sade han och lutade sig tillbaka i sin fåtölj.

Fåtöljen knarrade ljudligt under hans stora kroppshyddda.

– Olaga import, våldsamt motstånd, dråp, grov misshandel, mord. Listan på era förseelser kan göras lång.

Han stannade upp och såg på Troy med sina grisaktiga ögon. Troy rörde inte en muskel där han stod, stirrade bara lugnt tillbaka.

– Dessutom har du haft en hel del ofog för dig även här på anstalten, vilket inte förbättrar dina chanser att bli benådad.”

Troy var tvungen att le. Benådad, hela tiden sade de till honom att sköta sig så att han en dag kunde bli benådad. Ingen hade någonsin blivit benådad, hit kom man för att dö.

– Jaså, McFarlane finner det hela lustigt, grymtade Smith.

– Nåväl, tro inte att jag är ansvarig för detta, för min del hade du gärna fått stanna här och ruttna, men någon på jorden gillar dig tydligen. Du skall på permission. Omgående. Jag hoppas att det blir din död, ditt svin!

Bortom stjärnorna är den fristående uppföljaren till I rymdens djup, som gick av stapeln på BSK 19. Av någon anledning har beredskapen mot utomjordliga hot höjts, och i samma veva har våra hjältar blivit kallade till Jorden. ”Hjältar” är dock ett väldigt löst hållet begrepp i sammanhanget.

Arrangör: Axl Davidson,

axl_davidson@imneverwrong.com

Anmälan och kostnad: Föransmälan 100 kr per lag

Speltillfällen: Pass 1, Pass 7

Antal spelare per lag: 5

Regelverk: Friform

Förkunskaper: Inga, men det kan vara kul att ha spelat ”I rymdens djup”

◆ SVENIL: DÅRKUNGENS KALL (R10)

Muskelbyggaren Nitro som vandrat främst i ledet stannade upp och pekade ut i mörkret. Där var den, bara ett tiotal meter ifrån dem, men ändå knappt synbar. En bucklig rostig lucka på en liten gräsbelagd kulle. Ingången till en utforskad historisk skatt. En ovärderlig rikedom av information som äntligen skulle fylla de tomma raderna i den Norrländska Republikens historieböcker.

Ingången till en avlägsen episk tid då legender föddes, det goda kämpade mot det onda och dansbandsmusik fortfarande var laglig. Det var utan tvekan ingången till moster Gretas potatiskällare.

Föga anade de att mer än bara nyfikenhet hade drivit dem till denna plats. Det var ett kall. Dårkungens kall. I natt skulle jorden gå under.”

Missa inte ”Dårkungens kall” den bombastiska avslutningen av den episka kampanjtrilogin ”Moster Gretas arv”. Året är 2068 när ett gäng ungdomar börjar forska kring sin släkt och bestämmer sig för att söka sanningen kring myten moster Greta.

Att ha spelat de föregående delarna är inget krav, men det blir roligare då. Ladda hem och spela ”De skäggiga dårarnas eskapad” och ”Blod, svett och dårar” på welcome.to/svenilgames”.

Arrangörer: David Gustavsson,

svenilgames@hotmail.com & Daniel Lenneér

Anmälan och kostnad: Föransmälan 100 kr per lag

Speltillfällen: Pass 1, Pass 5

Antal spelare: 5

Regelverk: Friform

Förkunskaper: Inga

◆ WALES KRAFTIGT REGN, 8° C, SYDVÄSTLIG VIND (R11)

Glacwyndle, Wales, 1956

My Dear Beatrice,

Jag står knappt ut längre. Regnet smattrar mot rutan, ständigt detta regn. Varje morgon, när dimman lättar, faller det förbannade regnet. Varje kväll, när dimman kommer, slutar det lika snabbt.

Vårt arbete här kommer inte bli klart på de tre veckorna vi hade hoppats på. Utgrävningran tar allt längre tid, och utgifterna blir allt större.

Värden är den enda som är nöjd, så fixerad är han vid ekonomisk vinning. Vi hittade fler stenar igår, ett antal stora saker borta vid skjulet från den gamla gården, samma tidsperiod som de andra. Detta verkar vara av större mått än vad vi först trodde. Jag måste gå, vi måste arbeta så jag kan komma hem till dig och barnen igen. Far väl.

Yours truly, Rudolph Humphray

”Ett nytt Stonehedge”, ”Senastion i Wales!”, ”Mystiska monoliter funna i Wales.” Tidningsrubikerna är många. Tidningsrubiker drartill sig folk. Folk är precis vad trakten inte behövde.

Ett klassiskt sckräckscenario som utspelar sig i södra Wales, Storbritannien. Människor med olika ursprung och med olika mål har alla hamnat mitt ute i ingenstans, och nu är det upp till dem att få det lyckliga slutet att drabba även dem.

Arrangörer: Simon Lidman Svensson, 031-207703,

zaramis@hotmail.com & Hannes Andersson,

Anmälan och kostnad: Föransmälan 100 kr per lag

Speltillfällen: Pass 1, Pass 3

Antal spelare per lag: 5

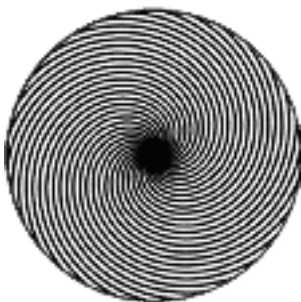
Regelverk: Friform

Förkunskaper: En känsla för stämning.

Rollspel

◆ SYNERGI (R12)

Fyra människors äventyr ut ur det okända



Arrangörer: Daniel Roos roos@gob.nu & Daniel Jacobsson

Anmälan och kostnad: Föranmälan 80 kr per lag

Speltillfällen: Pass 2, Pass 3, Pass 5

Antal spelare per lag: 4

Regelverk: Friform

Förkunskaper: God rollspelsförmåga

◆ EXPEDITION:

MOT VIDSKEPELSENS BERG (R13)

Utdrag ur lord Archibald Chester Hartingtons dagbok:

Yuma, 29:e mars 1869

Det var en lugn båtresa allt sedan avfärden från San Francisco. Vädrets makter har varit gynnsamma, vilket väl i någon utsträckning kompenserar den usla servicen ombord. Utan Bentley hade det blivit out-härdligt.

Min kära dotter Cynthia-Anne har som vanligt varit rastlös under resan. Under hela båtresan har hon och Fairfax diskuterat bergslejens natur. Hon tycks mer intresserad av jaktmöjligheterna än fantastiska arkeologiska upptäckter och ovärderliga skatter. Nåja, om inslag av storviltsjakt gör henne glad är det bra, men det är expeditionen som är viktigast.

Vi har klivit iland i Yuma, en liten charmerande pueblo vid Coloradoflodens mynning. Hotellstandarden lämnar en del övrigt att önska, men det är väl lika bra att redan nu vänja sig vid fältmässiga förhållanden. Vägvisaren Blake Callowan smälter dock väl in här. Han framstår som burdus, ovärdad och oborstad, men pålitlig. Det tycks också ställt bortom allt tvivel att karln är kompetent och känner trakten väl. Major Dunn från Fort Yuma har erbjudit en trupp soldater under Kapten Shelbys ledning. Uppenbarligen är det en del oroligheter bland vildarna i området, så militärens beskydd kan komma väl till pass. Den unge Shelby verkar vara en bildad man, som ger ett sympatiskt intryck. Imorgon bär det antligen av mot Vidskepelsens Berg. Jag är övertygad att expeditionen kommer att bli en stor framgång.

Mot Vidskepelsens Berg är den första fristående delen i Expeditionen, Westerns konventskampanj 2002. Äventyret är skrivet för 5 rollpersoner och tar ca 5 timmar att spela. 1:an, 2:an och 3:an belönas med priser.

Arrangörer: Tove & Anders Gillbring, western@rollspel.com

Anmälan och kostnad: Föranmälan 100 kr per lag

Speltillfällen: Pass 2, Pass 3, Pass 4, Pass 5, Pass 6, Pass 7

Antal spelare per lag: 5 spelare

Regelverk: Western

Förkunskaper: Inga

◆ KALLT BLOD (R14)

Vardagsrummet tedde sig som ett ypperligt exempel på den amerikanska drömmen vid ett första ögonkast. Det var bara ett par små fel med scenen framför henne som fick Linda att reagera. En dörr mot verandan som smällde i den isande vinden, krossade porslinskatter på golvet, middagsmaten stelfrusen på tallrikarna kring bordet...

Hon undrade om hon skulle ha märkt de oroväckande detaljerna om hon inte redan varit medveten om de fyra sönderlitna kropparna som låg utspridda i huset. Med något ovana händer tryckte hon in ett nytt magasin i Berettan och gick tyst längre in i rummet. Någonstans bakom henne reste sig vad som en gång varit modern i huset och började med mekaniskt målmedvetna, stapplande steg närma sig inkräktaren...

Någonting är definitivt väldigt, väldigt fel i Fennington. Strömmen har gått i den lilla isolerade bergsbyn. Saker rör sig på gatorna. Folk saknas. Väldigt mycket folk, faktiskt. Och för fyra stycken utav samhällets invånare kommer livet snart att ta en minst sagt drastisk vändning. Vågar du vara en av dem?

Kallt Blod är ett kladdigt scenario för fyra spelare som bygger på action, skräck och i viss mån makaber humor. Äventyret är skrivet till rollspelet Splatter, och använder sig således av det mycket enkla AlltidAttack-systemet. Spelarna använder färdiga rollpersoner, och så gott som alla är välkomna att delta. Det enda kravet är att du har en viss känsla för genren. En viss smak för B-skräckisar, zombies, röv, blod, paranoia, våld och allmänt kaos är alltså att föredra. Ta med ditt mest makabra humör och kom!

Arrangörer: Axel Widén, 070-6293475, gaxar@alfaweb.nu & Daniel Hedengren

Anmälan och kostnad: Föranmälan 80 kr per lag

Speltillfällen: Pass 2, Pass 6

Antal spelare per lag: 4

Regelverk: Splatter

Förkunskaper: Grundläggande koll på genren.



◆ DEN EVIGA DANSEN (R15)

Jasså minsan! Nu ska herrarna och damerna och allt fint folk resa till Slottet under Regnbågen och klä upp sig, dansa, snacka skit om varandra, delta i olika intriger och äta mat. Jag slår vad om att deras korsetter drar åt så mycket att deras midjor knappt syns medan bysten nästan kväver dem.

De bär ju kjolar vida nog att gömma lönnmördare eller en hemlig beundrare under. Och allt skratt, långa ögonfransar så man knappt ser någonting av själva ögat.

Vilken tur att jag sitter här hemma istället i en bekvämt löst sittande Adidas-träningsoverall och bara ska skura golvet och laga mat och sticka. Slottet är väl inte så märkvärdigt eller hur...

Varför ler du sådär? Har du druckit? Du tycker jag har fel? Sluta vifta med den där Glittriga saken! Sluta slänga pixie-pulver på mig, jag är ingen knarkare!

Och vad tror du att du gör med min pumpa? Den ska jag laga till middag ikväll! Ta bort rättorna... Oj, snyggt trick med förvandlingen.

Vänta lite... är jag hög nu? Farmor har du knarkat ner mig? Hur länge är jag hög? Jaså, till midnatt, jag fattar jag är hög i några timmar nu eller? Du menar att detta är sant?

Jag ÄR inte hög, detta är magi?! Detta är mina kläder då?

Wow...

Passar jag i det här läppstiftet?

Tack, Farmor för allt, du visste att jag ville åka egentligen. För vad går upp mot en dans på slottet?

Dimmorna skingras för ett kort ögonblick och Beltaine är här. Kronan och landets styre överlämnas från Vinterns Hov till Sommaren Hov.

Det är nu deras tur att skörda. Herrar och Damer! Inte kan ni väl missa det här spektaklet? Inte nog med den vackra ceremonin när kronan överlämnas, men giftermål mellan jungfrur och riddare är även de vanliga i dessa tider.

Tag era dyrbaraste kläder och res till slottet!

Arrangör: The Court of Shadows i samarbete med BoV, Christian Kovacs, argent@telia.com

Anmälan & kostnad: Föranmälan till GothCon och till arrangören via email. Bifoga hemtelefonnummer i mailet, kontakt upptas med den anmälda snarast möjligt. 50 kr per person (kaffe saft o kakor ingår)
Speltillfälle: För Seelie-spelare pass 2, för Unseelie-spelare pass 3, och för båda parter pass 6.

Krav: Lajvet har en dresscode och lever inte dina kläder upp till de kriterier som står på karaktärsbeskrivningen missar du dansen på slottet. .Står det på din karaktär att du är en prinsessa så klä dig som en, istället för att se ut som en rollspelare på konventets dag 2 med gypakläder och sandaler. The Court of Shadows hjälper även till med rekvisita ni kan låna, mer information vid karaktärsutdelning

◆ AIRSOFT

Den nya typen av lajv

Airsoft är något som få känner till, ändå så finns det många som utövar denna mer eller mindre udda form av lajv. Att kalla airsoft lajv är inte helt rätt. Airsoft är en blandning av lajv och extrem sport.

Men det är också ett lajv i den bemärkelsen att man tar på sig en roll.

Så därför kommer folk från Airsoft lag och föreningar runt om Göteborg att visa upp Airsoften för alla er lajvsugna.

Dels kommer vi att finnas i en sal på konventet där vapen och utrustning visas upp. Dels så kommer det att hållas spel för folk som är sugna att prova på.

Arrangör: David "Frohike" Klementsson, frohike1dd@netscape.net

Anmälan och kostnad: Individuell föränmälan till arrangören. Kostnaden beror på antalet spelare och betalas på plats

Speltillfälle: schema kommer sättas upp på GothCon
Bra att ha: oömma kläder och ett glatt humör

◆ TILL HAVS

På en kryssning ska vi fara

på en nöjesfärd

Och likt Leo är vi,

kungar av vår värld.

Havets dofter, salt och tång

möter oss på däck.

Och med lugn och stadig hand

styr kapten så käck

Våran hytt av första klass

maten lika så

Solen skiner, varm och skön

himmelen är blå.

Allt är väl på kryssningen

man är glad och fri

Havet är din bästa vän

om du ej trillar i..

Till havs är ett interaktivt friforms-scenario för mellan fyra och elva personer. Tidigare erfarenhet av friform eller lajv är fördelaktigt.

Arrangörer: Pontus Jarenskog & Olow Nyman, 0736-326942, droidzone@passagen.se

Hemsidaadress: <http://hem.passagen.se/droidzone/tillhavs.html>

Antal speltillfällen: Arrangemanget sker löpande under hela konventet

Anmälan och kostnad: Sker på plats. 20 kr per person, betalas på plats

Så här anmäler du dig

Läs noggrant igenom dessa instruktioner innan du anmäler dig.

Anmälan är personlig och bindande.

Föransmälan måste göras senast **fredagen den 15 februari 2001**. Försent inkomna anmälningar kan bli behandlade ändå, men bekräftelse hinner oftast inte skickas ut i dessa fall.

De som anmäler sig försent får *dessutom* betala mellanskillnaden till priset i dörren.

Det finns två sätt att föransmäla sig till GothCon, antingen genom att **fylla i en postgiroblankett eller via webben**. När du anmäler dig på webben får du en personlig kod som du anger när du sedan på valfritt sätt betalar in dina pengar till GothCons postgirokonto 487 56 09-2.

Du måste använda kulspeppenna, annars syns inte vad du skrivit. Skriv TYDLIGT.

Tag en postgiroblankett. Använd helst GothCons bifogade blankett, annars går det bra med en vanlig tom blankett.

Om du använder en tom blankett:

Se till att fylla i rätt postgironummer (487 56 09-2) och betalningsmottagare (Föreningen GothCon).

Rita därefter av GothCons bifogade blankett, eller skriv i en spalt uppifrån och ner.

POSTGIROT SVERIGE

Meddelande till betalningsmottagaren	
Anmälningskod	Kostnad
Pass 1 <u>R08</u>	80 kr
Pass 2 _____	1 _____kr
Pass 3 _____	_____kr
Pass 4 <u>R04</u>	100 kr
Pass 5 <u>R05</u>	80 kr
Pass 6 <u>B03</u>	30 kr
Pass 7 _____	_____kr
Övrigt <u>F04</u>	50 kr
Övrigt _____	_____kr
Övrigt _____	_____kr

2 Inträde till GothCon XXVI	
Arrangör	0:- <input type="checkbox"/>
SVEROK-medlem	180:- <input checked="" type="checkbox"/>
Övriga	210:- <input type="checkbox"/>
T-shirt(storlek) <u>M</u>	60:- <input checked="" type="checkbox"/>
3 Middag Fredag	45:- <input checked="" type="checkbox"/>
Middag Lördag	45:- <input checked="" type="checkbox"/>
4 Vegetarian <input checked="" type="checkbox"/> Födelseår: <u>1977</u>	
Kvinna <input type="checkbox"/> Man <input checked="" type="checkbox"/>	
Jag vill vara med i KDB	5 <input checked="" type="checkbox"/>
Lagnamn: <u>Påskhararna</u>	6
Total summa att betala	670 kr

INBETALNING/GIRERING A

Kod 1

Till postgirokonto	
<u>487 56 09-2</u>	
Betalningsmottagare (endast namn)	
<u>Föreningen GothCon</u>	
Avsändare (namn och postadress)	
<u>Sune Spelare</u>	
<u>Konventsvägen 26</u>	<u>7</u>
<u>417 04 Spelstad</u>	

Svenska kronor

8 670 öre 00

Titta i schemat vilka pass spelet du vill spela går, välj rad efter passnummer ("Övrigt", om spelet inte är passbundet). Därefter letar du upp koden som hör till spelet och skriver den till höger om passnummret.

Koden består av en bokstav som visar vad det är för typ av spel (R för Rollspel, K för Kortspel osv.) och två siffror som enbart är en numrering av den typen av spelarrangemang (01, 02, 03 osv.). Upprepa proceduren på en **ny rad för varje spel du vill spela**.

Kryssa för, eller skriv, den **inträdesavgift** du skall betala. Var beredd på att kunna visa upp medlemskort i eventuell SVEROK-förening du är medlem i, vid incheckningen. **Är du arrangör ska du inte betala inträdesavgift, utan istället kryssa i rutan avsedd därför.**

Kryssa i, eller skriv, om **du vill förbeställa** något av följande: t-shirt med årets logotypför 60 kronor (**ange storlek**), eller om du vill ha **middag** 45 kronor per dag (**ange vilken eller vilka dagar och om du är vegetarian**).

Skriv ditt **födelseår** och ditt **kön** i respektive ruta. Detta behövs för (och kommunen) veta eftersom GothCon är en förening som du blir medlem i genom anmälan.

Om du använder en tom blankett skriver du dessa uppgifter till höger om spelansmälan.

Om du vill vara med i **konvents databasen (KDB)** kryssar du i denna ruta och ger därmed ditt tillstånd till att dina personliga uppgifter lagras i databasen. Du kan närsomhelst ta bort dig själv ur databasen. **Se även sidan 3.**

Vid **lagnmälan** anmäler en person hela laget och de andra lagmedlemmarna skriver inget om detta på sina blanketter. **Glöm inte att skriva upp ert lagnamn.**

Skriv **ditt namn och din adress** i rutan avsändare, så att vi kan skicka dig en anmälningsbekräftelse och ett andrautskick. Kom ihåg att man bara kan anmäla **en (1) person per blankett.**

Lägg ihop de pengar du skall betala och skriv summan under "svenska kronor"

Gå till posten och betala in. Klart.

Om du är **bosatt utomlands** skriver du istället ett trevligt brev till Finn Palm med all ovanstående information, och sedan betalar du på plats vid incheckningen.

Kom ihåg att denna service endast är tillgänglig för besökare bosatta utanför Sverige.

Märk kuvertet GothCon

Adressen är: Finn Palm

Adventsvägen 21

S-415 14 Göteborg

SWEDEN

fredag

lördag

söndag

Pass 1	Pass 2	Pass 3	Pass 4	Pass 5	Pass 6	Pass 7
Gumbo Mambo Wales Svenil Det stora univ... Åh nej...	Icebreaker Mannen som... Boldhome Western Splatter Synergi Eviga dansen	Interference 13:e pass... Synergi Wales Western Eviga dansen	Icebreaker Mannen som... Indiana Jones Åh nej... Western	Interference Synergi Western Svenil Gumbo Mambo	Icebreaker 13:e pass... Indiana Jones Splatter Western Eviga dansen	Boldhome Interference Det stora univ... Western
Warhammer 40k, Warhammer Fantasy Battle och Bloodbowl turneringarna spelas under hela konventet	Warhammer 40k, Warhammer Fantasy Battle och Bloodbowl turneringarna spelas under hela konventet	Warhammer 40k, Warhammer Fantasy Battle och Bloodbowl turneringarna spelas under hela konventet	Warhammer 40k, Warhammer Fantasy Battle och Bloodbowl turneringarna spelas under hela konventet	Warhammer 40k, Warhammer Fantasy Battle och Bloodbowl turneringarna spelas under hela konventet	Warhammer 40k, Warhammer Fantasy Battle och Bloodbowl turneringarna spelas under hela konventet	Warhammer 40k, Warhammer Fantasy Battle och Bloodbowl turneringarna spelas under hela konventet
Mageknight Lego Modern Spear... Blod & Mod Dredd	Kellys Hjältar Micro Modern Mageknight Lego Spearhead Dredd	Kellys Hjältar Micro Modern Mageknight Lego Spearhead Dredd	Kellys Hjältar Micro Modern Mageknight Lego Spearhead Dredd	Kellys Hjältar Micro Modern Mageknight Lego Spearhead Dredd	Mageknight final Frag final	Mageknight final Frag final
Kontinuerligt under hela konventet: Till havs, Air Soft, Rollspelsbaren, Western: Figurspelet, Droidzone, Clayorama, BlueMax, Grovplåtskampen, Mordheim, Tyska hörnet	Kontinuerligt under hela konventet: Till havs, Air Soft, Rollspelsbaren, Western: Figurspelet, Droidzone, Clayorama, BlueMax, Grovplåtskampen, Mordheim, Tyska hörnet	Kontinuerligt under hela konventet: Till havs, Air Soft, Rollspelsbaren, Western: Figurspelet, Droidzone, Clayorama, BlueMax, Grovplåtskampen, Mordheim, Tyska hörnet	Kontinuerligt under hela konventet: Till havs, Air Soft, Rollspelsbaren, Western: Figurspelet, Droidzone, Clayorama, BlueMax, Grovplåtskampen, Mordheim, Tyska hörnet	Kontinuerligt under hela konventet: Till havs, Air Soft, Rollspelsbaren, Western: Figurspelet, Droidzone, Clayorama, BlueMax, Grovplåtskampen, Mordheim, Tyska hörnet	Kontinuerligt under hela konventet: Till havs, Air Soft, Rollspelsbaren, Western: Figurspelet, Droidzone, Clayorama, BlueMax, Grovplåtskampen, Mordheim, Tyska hörnet	Kontinuerligt under hela konventet: Till havs, Air Soft, Rollspelsbaren, Western: Figurspelet, Droidzone, Clayorama, BlueMax, Grovplåtskampen, Mordheim, Tyska hörnet
Age of R. kval 1 Settlers kval 1 Titan Bygg... brädspel V:TES Demo INWO SM-kval Ricochet robot	Dippy kval 1 Euphrat... kval Frag kval 1 Bygg... brädspel V:TES Demo INWO SM-kval Ricochet robot	Advanced Civ kval Settlers kval 2 Titan Bygg... brädspel INWO SM-kval	Dippy kval 1 Roborally kval 1 Bygg... brädspel Magic SM-kval -->	Advanced Civ final Euphrat... final Frag kval 2 Tribes Ricochet robot Bygg... brädspel LOTR Magic Classic -->	Age of R. kval 2 Roborally kval 2 Frag kval 3 Bygg... brädspel War40k CCG Magic Classic -->	Age of R. kval 2 Roborally kval 2 Frag kval 3 Bygg... brädspel War40k CCG Magic Classic -->
Magic sealed deck -->	Magic sealed deck -->	Magic sealed deck -->	Magic sealed deck -->	Magic sealed deck -->	Magic sealed deck -->	Magic sealed deck -->

Invinig

Avslutning

Rollspel

- R01 Icebreaker 80kr per lag, fyra personer
R02 Trettonde passageraren 100kr per lag, fem personer
R03 Vägen till Boldhome 80 kr per lag, fyra personer
R04 Indiana Jones 100 kr per lag, fem personer
R05 Gumbo Mambo 80 kr per lag, fyra personer
R06 Interference 100 kr per lag, fem personer
R07 Mannen som stal Paris 80 kr per lag, fyra personer
R08 Åh nej inte en gång till 80 kr per lag, fyra personer
R09 Det stora universum II 100 kr per lag, fem personer

Brädspel

- R10 Svenil: Dårkungens kall 100 kr per lag, fem personer
R11 Wales... 100 kr per lag, fem personer
R12 Synergi 80 kr per lag, fyra personer
R13 Expedition: Mot vidskepelens berg 100 kr per lag, fem personer
R14 Kallt blod 80 kr per lag, fyra personer
R15 Den eviga dansen 50 kr per person

Figurspel

- F01 Legokrig 50 kr
F02 W40K Last stand at Masthuggskörka 50 kr
F03 Encyclolopeda Bloodbowl 20 kr för den inledande turneringen, 30 kr för ligaspelet och 20 kr för den avslutande turneringen
F04 Warhammer 40K arrangemanget 50 kr
F05 Warhammer fantasy battle 50 kr
F06 Mage Knight 20 kr

Kortspel

- K01 INWO SM 30 kr
K02 Vampire the eternal struggle 30 kr
K03 X-files CCG 30 kr
K04 Warhammer 40k samlar kortspelet 20 kr

Anmälningsskoder & avgifter