

Figurspel

◆ KELLYS HJÄLTAR

Spellet som är baserat på filmklassikern *Kellys hjältar* med Clintan, Telly Savales och Donald Sutherland i några av huvudrollerna. Scenariot utspelar sig i september 1944 ca. 4 mil bakom fronten i Nancyområdet. Målet för de amerikanska spelarna är att råna en bank fyllt med tyskt guld, djupt bakom fiendens linjer. Kellys hjältar har spelats till och från under 17 år.

Förscenariot kommer att spelas någon gång under fredagen.

Arrangör: Andreas Johansson, 031-7441592, a.r.johansson@telia.com

Anmälan: Dyk upp i tid, haffa oss på konventet för säker plats, dvs drop-in

Speltillfällen: Lördag 14.00 Söndag 09.00

Antal spelare: 35-45

Regler: *Känsla*

Förkunskapskrav: Kunna slå tärningar

◆ THE RETURN OF CAPTAIN DREDD!

Kapten Dredd vände sig till Space Marinen, Seargent Maximus. -Ni kan alltså hjälpa oss ut ur detta skeppet? Mig och min besättning alltså. Maximus såg outgrundligt på Dredd, hans stora Dark Angel rustning glänste i skenet från de brinnande resterna av några tunnor. -Vi har våra order. Men håller ni er bakom oss bör ni vara ganska säkra. Ni får plats i skytteln tillbaka. Kapten Dredd tände en cigarr. Smokey bakom honom klippte med armsaxen och tog en slurk napalm ur en plunta. Han torkade sig om munnen och nikade instämmande. -Det blir bra kapten. Vi låter armekillarna döda monstren. Det är deras jobb. Maximus vände sig bort och gav några korta order till sin grupp. En av dem började gå bort mot hålet i väggen. Sedan blinkade han till och försvann, endast en svag darrning i luften visade var han var. Ett chainsword varvades upp. Hoppet tänades i bröstet på piraterna. De kunde komma ut ur spökskeppet. Bara inte Marinsen kom på att de var pirater.

The Return of Kapten Dredd är ett diorama på space hulk terräng. Det finns ett antal olika scenarion att välja på. Rollspelsmomentet är inte oviktigt. Reglerna är mycket enkla och kommer att förklaras på plats. Varje pass går det två spel. Varje spel sväljer två lag om fyra till sex spelare per lag.

Arrangörer: Markus Borbely, markus@netch.se, och Håkan Hallström

Anmälan: Under konventet

Speltillfällen: Pass 1, Pass 4, Pass 5 med två samtidiga spel (med extra spelledare)

Pass 1, Pass 4, Pass 5 med ett samtidigt spel (utan spelledare)

Antal spelare: 8-10

Regler: *Eget*

Förkunskaper: Obefintliga

◆ LEGO-KRIG! (F01)

Neo brutality when it goes insane

Den onde Kejsaren Zgork och hans högra hand, den grymme Driod-Mästaren har erövrat större delen av den kända världen med hjälp av sina ändlösa horder av känslolösa superkrigare, och sina ofattbara magiska krafter. I krigets spår följer våld, krig och allmän slakt när samhällets utstötta, Cyber-Gängen utkämpar desperata och blodiga strider för att ta kontrollen över en av de tusentals städer som förstörts i Kejsarens ändlösa krig för att förena hela universum under sin spira. I dessa städer finns bara en lag: Skaffa dig ett stort vapen eller få skallen avskjuten

Kommer du ihåg hur man satt i timmar böjd över kartonger fyllda med små plast tingerstar letandes efter en ”blå fyra” eller en piratsabel, eller tillfredställelsen över att äntligen hitta de där hjulen och kunna lägga sista handen på sin jetdrivna sjörövarvagn,

Nu kan du leka med lego på GothCon, ganska cyber, rätt så brutalt men ack så roligt.

Färdiga Cyber-Gäng och bitar för att bygga dom kommer att finnas på plats, om man vill ta med sig ett eget cyber-gäng kan man gå in på <http://come.to/fejak> och kolla reglerna/riktlinjerna för hur du ska gå till väga

Arrangörer: Nils Olsson, Jonas Losciale och Benjamin Evalds

Anmälan & kostnad: Föransökan och drop in på konventet, 50 kr per deltagare

Antal speltillfällen: Två, fler om det finns intresse

Antal spelare: 2-10

Regler: *1T6, improvisation och egna initiativ*

Förkunskaper: Finna eller ha funnit nöje i att leka med lego

◆ MICRO MODERNT

Dissar du min polare Avigdor Kahalany? Anser du att stridsvagnar är slagfältets föräldrade dinosaurier? Påstår du att ett kompani AH-64D skulle förinta en MekB innan man hinner säga ”grapefruktsjuice”? Då behöver du uppsöka vår årliga tillställning! Tillsammans kommer vi att på ett realistiskt, stillsamt och seriöst sätt granska validiteten i dina argument. Vi ger inte upp fören vi uppnått konsensus i frågan, även om vi skall tvinga det i dig med hjälp av eldröret på en afgansk T-55:a. Kom ihåg vårt valspråk: ”when I want your opinion, I’ll give it to you!”

Arrangörer: Jens ”Bandhaubits” Agby & Pansar-Anders Pettersson

Anmälan: På plats till arrangören

Tid: lördag (hela)

Figurspel

♦ WARHAMMER 40K – LAST STAND AT MASTHUGGSKÖRKA (F02)

Artillerigranaterna regnade ned med ett ihärdigt monotont sprängljud. Brisaderna formade besynnerliga mönster likt snöflingorna som alltid antar olika former. Detta var nu inget som Ci-Rinniel funderade över där han stod i Gothenburgus lera som som gick under namnet skyttevärn. Efter några månader som befälhavare över eldarernas framskjutna position hade han många saker att bekymra sig om. Efter att ha erövrat Gothenburgus ett år tidigare så lyckades man inte säkra kontrollen över staden eftersom Imperiet gått te motanfall och brötet igenom linjerna runt staden så att den nu var omringad. Det gällde att hålla ut.

Från sin kraftigt befästa position runt Masthuggskörka kunde han bara mana på sina trupper att hålla stånd och inte släppa denna viktiga helgedomen, tills den utlovade förstärkningen bröt igenom det smutsiga Imperiets järnring runt staden och räddade staden från säker barbarisering.

Tag kommandot över endera sidan i detta massiva 40K stadsmiljöscenario med flera befälhavare över varsin armé, inga egna figurer skall medtagas. Många specialregler liknande dem i WD 187 (inget krav på att den läses) med bla Fog of war, bensin, hidden movement, kommunikationsproblem, off table support osv. Ett pass kommer att köras under konventet. Löpande under 20-24 timmar.

Anmälan sker direkt till arrangörerna via email eller telefon. Föranmälan är ett måste, eftersom förhandsinfo och fördelning av roller och strategiska mål måste gås igenom innan arrangemanget.

Arrangör: David Tomic, 031-426913, david.tomic@telia.com, Hannes Leijon, arke_b@hotmail.com och Henrik Lennartsson, judgefire@telia.com.

Speltillfällen: Fredag 12 – Söndag 08

Antal spelare: 8 st

Anmälan & kostnad: Föranmälan till Gothcon och till arrangören, 50 kr per person

Regler: Senaste versionen av Warhammer 40K med egna specialregler för scenariot

Förkunskaper: Goda kunskaper i Warhammer 40K:s grundregler, socialt umgänge

♦ BLOD OCH MOD

Blod & mod är ett figurslagsspel i 20mm-skalan som utspelar sig på den ryska fronten. Scenario meddelas innan start. På grund av spelets omfattning kan endast ett begränsat antal spelare delta. Anmälan tas upp fredag förmiddag. Endast ett scenario kommer att spelas på fredag och/eller lördag. Start kl 12.00. Blod & mod är sponsrat av SHQ Miniatures i England.

Se även: <http://welcome.to/battlemats-warzone>

Arrangör: The Loyal King Tigers Association (2nd Edition) Mats Antonsson, battlemats.warzone@telia.com

Anmälan & kostnad: På konventet fredag förmiddag, 40 kr per person

Speltillfällen: Fredag 10-21, Lördag 10-21

Tidsåtgång: 6 timmar +. Eventuellt kommer detta att tidsbegränsas.

Antal spelare: 6-10

Förkunskaper: Inga

♦ SPEARHEAD

Ett mycket enkelt figurspelssystem, enda krav är att man kan slå tärning och rita in en pil på en karta. Spelet använder sig av den gamla traditionella skalan av; 1 tum(2,54cm)= 100 meter terräng, en fordonsmodell = 1 pluton på 4-5 fordon och en bas med infanteri = en pluton på 30-40 personer. Order ritas in på en karta och sedan är det bara att spela, som sagt mycket enkelt.

Inget scenario är bestämt men det kommer att bli någonstans på Östfronten någon gång under åren 1943–1945.

Arrangör: Markku Harju, markku-harju6@hotmail.com och Jarmo Kuutti

Anmälan: Drop in

Antal speltillfällen: Löpande under lördagen

Antal spelare: 2-4

Regler: Spearhead

Förkunskaper: Inga

♦ CLAYORAMA

Turbo-Otto såg på med en bekymrad min när Bad Karma stampade fram över slagfältet på sina tjocka modelleraben. Diverse tragiska rester av blå proto-plasma som låg spridda över marken vittnade om Bad Karma's vresiga temperament och rejäla klor. Turbo-Otto insåg snabbt, trots att han var gjord av lera, att hans enda hopp var att Bad Karma skulle komma inom räckhåll för en dödspoke...

Arrangörer: Växjö Spel Förening – Väs; kontaktperson: Jimmy Sjöström, jimmy.sjostrom@bredband.com

Anmälan: Drop in, 10 kr per person

Antal speltillfällen: Kontinuerligt under konventet

Antal spelare: Två bord med upp till 10 spelare per bord

Regler: Original regler

Förkunskaper: Inga

Figurspel

◆MORDHEIM

Tailslasher motioned to Nimbletail and they quietly slipped away to attack the Stunties from up high. They were climbing to the top of a building when they noticed that two Stunties had used a ladder to already get there. The Assassin-Adept lept at the Stuntie leader and with a hail of sword slashes forced him off the roof, the Stuntie's scream was cut off by a loud crashing sound. At the same time Nimbletail were busy trying to fend himself against the onslaught of the other Stuntie and was being pressed down against the roof. A quick slash from Tailslashers sword caught the Stuntie on the side of his head and he stumbled off the roof as well.

Detta är ett specialskrivet kampanjsystem till Mordheim som kommer att spelas under hela konventet. Systemet är designat så att du ska kunna droppa in eller ut beroende på dina andra inbokade spel och fortfarande kunna vara med i kampanjen. Det kommer att finnas regler för i stort sett alla arméer i WFB och lite till.

Arrangör: Tommy Punk, lordpestilen@yahoo.se

Anmälan & kostnad: Drop in, 20kr

Antal speltillfällen: Kontinuerligt hela konventet

Regler: *Specialskrivna kampanjregler*

Förkunskaper: Inga, har du spelat GW's spel så kommer du snabbt in i reglerna.

Figurer: Vi har warbands till utlåning, spelar du WFB så har du alla figurer du behöver.

◆BLUE MAX

Von Richtoffens stridslogg:

09:25: Willerval, vår sida av linjerna, BE tvåsitsig; inga detaljer eftersom engelsmännen anföll den här delen av fronten, vilket gjorde kommunikation med frontlinjen omöjlig. Besättning: inga detaljer.

Flygandes med löjtnant Wolff, anföll jag ett engelsk infanteri-understödsplan på låg höjd. Efter en kort strid störtade planet i marken. När det slog i föll vingarna av.

Baron Von Richtofen

Väder: hård blåst, låga moln och snö.

Här har ni chansen att återuppleva några av världens mest berömda flygstrider. Blue max är ett figurspel som är utgivet av RAFM miniatures och är baserat på det gamla klassiska spelet med samma namn.

Arrangör: Johan Svens, 040-89955, loke@vampirethemasquerade.com

Anmälan & kostnad: Drop in, 5kr per pilot

Antal speltillfällen: löpande från fredag till söndag

Antal spelare: 6-14

Regler: Blue Max figurspel, inga höjdreger

Förkunskaper: Bör veta vad flygplan är

◆DROIDZONE

Liten FAQ:

Fråga: Vad är egentligen Droid-Zone?

Svar: Tystnaden bryts av tung maskingevärseld när tre stänkande och frustande droider i vild tvekamp med två mastodont maskiner uppenbarar sig bland ruinerna i dimman.

F: Kommer ni till Gothcon 2002?

S: Svävaren kraschlandar i byggnadern med ett öronbedövande dån. Droiderna har återvänt.

F: Finns Droid-Zone till försäljning?

S: Nej, men reglerna kommer eventuellt publiceras på vår fina hemsida som är under konstruktion. (<http://hem.passagen.se/droidzone>)

F: Vad hände med stavarna?

S: Vi är inte riktigt säkra, men vi är övertygade om att de har det mycket bättre nu.

Arrangör: Pontus Jarenskog och Pontus Unger (0703917737)

Anmälan: Drop in

Antal speltillfällen: Kontinuerligt under konventet

Antal spelare: Minst 2

Regler: *Eget*

Förkunskaper: Självdistans (ca 23 på en skala)

◆WESTERN – DRAW STRANGER!

Företagsarrangemang av Rävspel

Det är hetare än i helvetet i den lilla pueblastaden precis på gränsen till Mexiko. Byborna har sedan länge låst in sig i sina hus och bommat för fönsterluckorna, allt för att undvika att träffas av en förlupen kula. För att det skall bli eldstrid är det ingen tvekan om, ryktena har cirkulerat i flera veckor om den stora uppgörelsen.

Du tillhör inte de som låst in sig, utan är en av de som gör staden osäker när du spelar Western figurspel. Det är drop-in under så gott som hela konventet! Välj bland färdigskrivna scenarier och figurer, eller hitta på nya till just er spelomgång.

Arrangörer: Anders & Tove Gillbring, western@rollspel.com

Anmälan: Drop in

Antal speltillfällen: Kontinuerligt hela konventet

Antal spelare: 2-12 per omgång

Regler: *Egna regler (se gärna www.rollspel.com för reglerna till figurspelet)*

Förkunskaper: Inga

Figurspel Turneringar

◆ GROVPLÅTSKAMPEN

Grovplåtskampen är ett figurslagsspel i 20mm-skalan. Du för befälet över en mindre grupp stridsvagnar och försöker manövrera ut fiendens stridsvagnar och slå ut dessa. Striderna utspelar sig bl a på ryska fronten.

Vi har även flyttat striderna till öknen där tyska(italienska??) fordon möter brittiska!!

Grovplåtskampen kommer att spelas kontinuerligt under fredag 11-21, lördag 10-21 och söndag 10-14 (eller 15 beroende på när konventet slutar).

Grovplåtskampen är sponsrat av Britannia Miniatures och SHQ Miniatures i England.

Se även: <http://welcome.to/battlemats-warzone>

Arrangör: The Loyal King Tigers Association (2nd Edition) , Mats Antonsson
battlemats.warzone@telia.com

Anmälan & kostnad: Drop in, 30kr/deltagare

Antal speltillfällen: Löpande under konventet

Antal spelare: 4-6

Förkunskaper: Inga.

◆ MODERN SPEARHEAD

Den moderna uppföljaren till Spearhead och som fortsätter den mycket goda traditionen att vara ett mycket enkelt figurspelssystem, enda krav är att man kan slå tärning och rita in en pil på en karta. Spelet använder sig av den gamla traditionella skalan av; 1 tum(2,54cm)= 100 meter terräng, en fordonmodell = 1 pluton på 4-5 fordon och en bas med infanteri = en pluton på 30-40 personer. Order ritas in på en karta och sedan är det bara att spela, som sagt mycket enkelt.

Inget scenario är bestämt men ett hett förslag är att köra: Talibaner vs US Army med CNN som neutral rapportör (alla som har hört förslaget vill spela Talibaner).

Arrangör: Fredrik Jacobsson, 0703915139,
borodino1812@hotmail.com och Christian Friberg

Anmälan: Drop in

Antal speltillfällen: Löpande under en fredagen

Antal spelare: 2-4

Regler: *Modern Spearhead*

Förkunskaper: Inga

◆ ENCYKLOPEDIA BLOODBOWL

LEAGUE I & SPIKE MAGAZINE CUP (F03)

Välkommen till den första Encyklopedia-säsongen!!

Ligan inleds med en enkel utslagsturnering. Samtliga deltagare skapar sina lag på plats. Sedan pågår ligan under konventet och avslutas med en Spike Magazine Cup.

Encyklopedias regler är ganska enkla. I princip gäller 3rd.ed/DZ, men vissa tillägg/ändringar finns. Samtliga officiella tolkningar och tillägg är inte applicerade, men vissa regler som florerat på internet är det... De exakta reglerna kommer att presenteras på internet i god tid innan konventet.

Arrangemanget presenteras mer som ett brädspel än som ett figurslag. Det innebär bland annat att jag kommer att tillåta omålade och icke officiella spelpjäser så länge det framstår en tydlig skillnad mellan pjäsernas olika karaktär.

Jag utgår från att den som vill spela med vackra spelpjäser tar med sig sådana själv, och att den som vill spela ligamatcher när jag inte är närvarande har med sig adekvat utrustning..

...vill du spela BloodBowl utan kostnad, så är du välkommen att spela i mån av tid och plats. Notera dock att ligan går före andra matcher, även pågående, och att ett lag i ligan inte kan spela mot ett lag utanför ligan utan att bli diskvalificerat.

Arrangör: Per Rulander, 016-35 79 68,
pr01001@student.mdh.se & Magnus Hansson

Anmälan & kostnad: Föranmälan och drop in under konventet, 20 kr för den inledande turneringen, 30 kr för ligaspelet och 20 kr för den avslutande turneringen ELLER 50 kr för hela arrangemanget

Speltillfällen: Kontinuerligt under konventet

Antal spelare: 8, fler om egna spelplaner medtages

Regler: *3rd edition/DZ med vissa modifikationer*

Förkunskaper: För ligaspelet inga, för turneringarna grundläggande BB-regler

◆ WARHAMMER 40K (F04)

Armé på 1500 poäng. Samtliga Codexar, Index Astartes Chapters och Chapter Approved, förutom optional och recommended chapter approved används. Assassins och special characters samt Imperial Armour böckerna är ej tillåtna. Armén skall vara målad för att godtas för spel (grundmålning räcker inte). Regeln om "what you see is what you get" gäller. Arméer med betoning på troops uppmanas. Detta kommer också att märkas i de missions som kommer att spelas under konventet.

Figurspel Turneringar

Turneringen kommer vara upplagd i totalt fyra block, två på fredag och två på lördag. Varje block består i sin tur av två pass. Varje spelare spelar ett pass i varje block. Detta gör det möjligt för respektive spelare att söka anpassa sitt W40K-spelande till övriga eventuella aktiviteter så bra som möjligt. Varje spelpass består av 3 timmars spel samt en halvtimme för framtagning och bortplockning av arméer – dvs, totalt 3,5 timmar/pass.

Alla anmälda garanteras att spela minst fyra matcher. De åtta bästa går vidare till kvartsfinal. Placering baseras på matchresultat, armésammansättning samt målning (minst betydelse). Motståndet i respektive match beror på tidigare matchresultat samt arrangörernas bedömning av armésammansättning. Att vinna scenariot kommer vara viktigare än att utplåna motståndaren. Kvartsfinal och semifinal spelas lördag kväll/natt, final och match om tredje pris på söndag förmiddag. De tre bäst placerade får priser. Turneringen sponsras av Tradition, Järntorget i Göteborg.

Fakta om missions samt tydliga regler om armésammansättning kommer tillsammans med regelförtydningar att anslås på GothCons hemsida under våren.

Skicka din armélista så att den är framme senast 15 mars till:

Mikael Johansson
Lilla Munkebacksgatan 9A
416 72 Göteborg

Bifoga gärna även kort dina tankegångar samt eventuell bakgrund till din armé då detta underlättar poängbedömning av armésammansättningen.

Arrangörer: Konfliktspelsföreningen YLVA, Mikael Johansson, 031-25 48 36, thesawitch@hotmail.com

Anmälan & kostnad: Föransmälan till Gothcon och arrangörerna, 50 kr per person

Antal speltillfällen: Kontinuerligt under konventet

Antal spelare: Max 80

Regler: *Warhammer 40k, 3rd edition*

Förkunskaper: Vara insatt i reglerna

TRADITION

◆ WARHAMMER FANTASY BATTLE (F05)

Turneringsregler: 2000 poäng. Inga Special Characters. Dogs of War/Regiments of Renown endast i rena DoW-arméer.

Se <http://w1.315.telia.com/~u31519300/GothCon.html> för mer information om turneringen, schemat och vad du behöver ha med dig.

Arrangörer: Anton Svärd, 031-547498,

anton.svard@telia.com och Viktor Svärd

Antal speltillfällen: Kontinuerligt under konventet

Anmälan och kostnad: Föransmälan till Gothcon OCH till arrangören. 50 kr per person

Antal spelare: Max 40

Regler: *Warhammer Fantasy Battle, 6th edition. Allt officiellt material gäller.*

Förkunskaper: Att man är insatt i reglerna som gäller

◆ DET STORA KAOSSET

– MAGE KNIGHT (F06)

Dags för en kaotisk MageKnight-turnering!!

I denna turnering kommer alla slag utkämpas mellan flera (3-5) arméer, och poängsumman på arméerna kommer att öka med antalet spelare. Om det är tre vid bordet blir det alltså 300p, osv.

OBS! komponera alltså din armé för att kunna modifieras för 300-500 poäng!! (eller var beredd att få köpa boosters på konventet för att komplettera med...)

Istället för 50 min speltid kommer tiden att vara ca en och en halv timme per slag. Varje spelare får en personlig speltid, och sedan blir man "frusen". I övrigt gäller grundreglerna och officiella expansionsregler (drakar, vagnar, hästar och virvelvind).

Först spelas två grundomgångar, sen en final. Blir det fler turneringar än en kommer det även bli en "Grande finale" där de som samlat mest poäng under konventets grundomgångar möts i ett avgörande slag.

Anmälningsavgift: 20 kr per "turnering" ("Grande Finale" är gratis om man kvalificerar sig) Föransmälan är inte nödvändigt, men det underlättar...

Om intresse finns anordnas även en klassisk man-mot-man boosterdraft.

Turnering: Gruppspel i två omgångar med 3-5 spelare per slag, och eventuellt en Grande Finale med 3-5 spelare OCH ev man-mot man boosterdraft

OBS! Turneringen har officiell sanktionering.

Arrangör: Per Rulander

Speltillfällen: Kval pass 1, Kval ass 5, Final pass 7

Antal spelare: 6-15

Anmälan & kostnad: Föransmälan och drop in under konventet, 20 kr per person och turnering

Regler: *Standardregler*

Förkunskaper: Egentligen inga, obs!! medtagna arméer är tillåtna.

Övrigt: Turneringen är sponsrad av Tradition Järntorget

Så här anmäler du dig

Läs noggrant igenom dessa instruktioner innan du anmäler dig.

Anmälan är personlig och bindande.

Föransmälan måste göras senast **fredagen den 15 februari 2001**. Försent inkomna anmälningar kan bli behandlade ändå, men bekräftelse hinner oftast inte skickas ut i dessa fall.

De som anmäler sig försent får *dessutom* betala mellanskillnaden till priset i dörren.

Det finns två sätt att föransmäla sig till GothCon, antingen genom att **fylla i en postgiroblankett eller via webben**. När du anmäler dig på webben får du en personlig kod som du anger när du sedan på valfritt sätt betalar in dina pengar till GothCons postgirokonto 487 56 09-2.

Du måste använda kulspepspenna, annars syns inte vad du skrivit. Skriv TYDLIGT.

Tag en postgiroblankett. Använd helst GothCons bifogade blankett, annars går det bra med en vanlig tom blankett.

Om du använder en tom blankett:

Se till att fylla i rätt postgironummer (487 56 09-2) och betalningsmottagare (Föreningen GothCon).

Rita därefter av GothCons bifogade blankett, eller skriv i en spalt uppifrån och ner.

POSTGIROT SVERIGE

Meddelande till betalningsmottagaren	
Anmälningskod	Kostnad
Pass 1 <u>R08</u>	80 kr
Pass 2 _____	1 _____kr
Pass 3 _____	_____kr
Pass 4 <u>R04</u>	100 kr
Pass 5 <u>R05</u>	80 kr
Pass 6 <u>B03</u>	30 kr
Pass 7 _____	_____kr
Övrigt <u>F04</u>	50 kr
Övrigt _____	_____kr
Övrigt _____	_____kr

2	Inträde till GothCon XXVI	
	Arrangör	0:- <input type="checkbox"/>
	SVEROK-medlem	180:- <input checked="" type="checkbox"/>
	Övriga	210:- <input type="checkbox"/>
	T-shirt(storlek) <u>M</u>	60:- <input checked="" type="checkbox"/>
3	Middag Fredag	45:- <input checked="" type="checkbox"/>
	Middag Lördag	45:- <input checked="" type="checkbox"/>
4	Vegetarian <input checked="" type="checkbox"/> Födelseår: <u>1977</u>	
	Kvinna <input type="checkbox"/> Man <input checked="" type="checkbox"/>	
	Jag vill vara med i KDB	5 <input checked="" type="checkbox"/>
	Lagnamn: <u>Påskhararna</u>	6
	Total summa att betala	670 kr

INBETALNING/GIRERING A

Kod 1

Till postgirokonto	
487 56 09-2	
Betalningsmottagare (endast namn)	
Föreningen GothCon	
Avsändare (namn och postadress)	
Sune Spelare	
Konventsvägen 26	7
417 04 Spelstad	

Svenska kronor

8 670 öre 00

Titta i schemat vilka pass spelet du vill spela går, välj rad efter passnummer ("Övrigt", om spelet inte är passbundet). Därefter letar du upp koden som hör till spelet och skriver den till höger om passnummret.

Koden består av en bokstav som visar vad det är för typ av spel (R för Rollspel, K för Kortspel osv.) och två siffror som enbart är en numrering av den typen av spelarrangemang (01, 02, 03 osv.). Upprepa proceduren på en **ny rad för varje spel du vill spela**.

Kryssa för, eller skriv, den **inträdesavgift** du skall betala. Var beredd på att kunna visa upp medlemskort i eventuell SVEROK-förening du är medlem i, vid incheckningen. **Är du arrangör ska du inte betala inträdesavgift, utan istället kryssa i rutan avsedd därför.**

Kryssa i, eller skriv, om **du vill förbeställa** något av följande: t-shirt med årets logotypför 60 kronor (**ange storlek**), eller om du vill ha **middag** 45 kronor per dag (**ange vilken eller vilka dagar och om du är vegetarian**).

Skriv ditt **födelseår** och ditt **kön** i respektive ruta. Detta behövs för (och kommunen) veta eftersom GothCon är en förening som du blir medlem i genom anmälan.

Om du använder en tom blankett skriver du dessa uppgifter till höger om spelansmälan.

Om du vill vara med i **konvents databasen (KDB)** kryssar du i denna ruta och ger därmed ditt tillstånd till att dina personliga uppgifter lagras i databasen. Du kan närsomhelst ta bort dig själv ur databasen. **Se även sidan 3.**

Vid **lagnmälan** anmäler en person hela laget och de andra lagmedlemmarna skriver inget om detta på sina blanketter. **Glöm inte att skriva upp ert lagnamn.**

Skriv **ditt namn och din adress** i rutan avsändare, så att vi kan skicka dig en anmälningsbekräftelse och ett andrautskick. Kom ihåg att man bara kan anmäla **en (1) person per blankett.**

Lägg ihop de pengar du skall betala och skriv summan under "svenska kronor"

Gå till posten och betala in. Klart.

Om du är **bosatt utomlands** skriver du istället ett trevligt brev till Finn Palm med all ovanstående information, och sedan betalar du på plats vid incheckningen.

Kom ihåg att denna service endast är tillgänglig för besökare bosatta utanför Sverige.

Märk kuvertet GothCon

Adressen är: Finn Palm

Adventsvägen 21

S-415 14 Göteborg

SWEDEN

fredag

lördag

söndag

Pass 1	Pass 2	Pass 3	Pass 4	Pass 5	Pass 6	Pass 7
Gumbo Mambo Wales Svenil Det stora univ... Åh nej...	Icebreaker Mannen som... Boldhome Western Splatter Synergi Eviga dansen	Interference 13:e pass... Synergi Wales Western Eviga dansen	Icebreaker Mannen som... Indiana Jones Åh nej... Western	Interference Synergi Western Svenil Gumbo Mambo	Icebreaker 13:e pass... Indiana Jones Splatter Western Eviga dansen	Boldhome Interference Det stora univ... Western
Warhammer 40k, Warhammer Fantasy Battle och Bloodbowl turneringarna spelas under hela konventet	Warhammer 40k, Warhammer Fantasy Battle och Bloodbowl turneringarna spelas under hela konventet	Warhammer 40k, Warhammer Fantasy Battle och Bloodbowl turneringarna spelas under hela konventet	Warhammer 40k, Warhammer Fantasy Battle och Bloodbowl turneringarna spelas under hela konventet	Warhammer 40k, Warhammer Fantasy Battle och Bloodbowl turneringarna spelas under hela konventet	Warhammer 40k, Warhammer Fantasy Battle och Bloodbowl turneringarna spelas under hela konventet	Warhammer 40k, Warhammer Fantasy Battle och Bloodbowl turneringarna spelas under hela konventet
Mageknight Lego Modern Spear... Blod & Mod Dredd	Kellys Hjältar Micro Modern Mageknight Lego Spearhead Dredd	Kellys Hjältar Micro Modern Mageknight Lego Spearhead Dredd	Kellys Hjältar Micro Modern Mageknight Lego Spearhead Dredd	Kellys Hjältar Micro Modern Mageknight Lego Spearhead Dredd	Mageknight final Frag final	Mageknight final Frag final
Kontinuerligt under hela konventet: Till havs, Air Soft, Rollspelsbaren, Western: Figurspelet, Droidzone, Clayorama, BlueMax, Grovplåtskampen, Mordheim, Tyska hörnet	Kontinuerligt under hela konventet: Till havs, Air Soft, Rollspelsbaren, Western: Figurspelet, Droidzone, Clayorama, BlueMax, Grovplåtskampen, Mordheim, Tyska hörnet	Kontinuerligt under hela konventet: Till havs, Air Soft, Rollspelsbaren, Western: Figurspelet, Droidzone, Clayorama, BlueMax, Grovplåtskampen, Mordheim, Tyska hörnet	Kontinuerligt under hela konventet: Till havs, Air Soft, Rollspelsbaren, Western: Figurspelet, Droidzone, Clayorama, BlueMax, Grovplåtskampen, Mordheim, Tyska hörnet	Kontinuerligt under hela konventet: Till havs, Air Soft, Rollspelsbaren, Western: Figurspelet, Droidzone, Clayorama, BlueMax, Grovplåtskampen, Mordheim, Tyska hörnet	Kontinuerligt under hela konventet: Till havs, Air Soft, Rollspelsbaren, Western: Figurspelet, Droidzone, Clayorama, BlueMax, Grovplåtskampen, Mordheim, Tyska hörnet	Kontinuerligt under hela konventet: Till havs, Air Soft, Rollspelsbaren, Western: Figurspelet, Droidzone, Clayorama, BlueMax, Grovplåtskampen, Mordheim, Tyska hörnet
Age of R. kval 1 Settlers kval 1 Titan Bygg... brädspel V:TES Demo INWO SM-kval Ricochet robot	Dippy kval 1 Euphrat... kval Frag kval 1 Bygg... brädspel V:TES Demo INWO SM-kval Ricochet robot	Advanced Civ kval Settlers kval 2 Titan Bygg... brädspel INWO SM-kval	Dippy kval 1 Roborally kval 1 Bygg... brädspel Magic SM-kval -->	Advanced Civ final Euphrat... final Frag kval 2 Tribes Ricochet robot Bygg... brädspel LOTR Magic Classic -->	Age of R. kval 2 Roborally kval 2 Frag kval 3 Bygg... brädspel War40k CCG Magic Classic -->	Age of R. kval 2 Roborally kval 2 Frag kval 3 Bygg... brädspel War40k CCG Magic Classic -->
Magic sealed deck -->	Magic sealed deck -->	Magic sealed deck -->	Magic sealed deck -->	Magic sealed deck -->	Magic sealed deck -->	Magic sealed deck -->

Invinig

Avslutning

Rollspel

- R01 Icebreaker 80kr per lag, fyra personer
R02 Trettonde passageraren 100kr per lag, fem personer
R03 Vägen till Boldhome 80 kr per lag, fyra personer
R04 Indiana Jones 100 kr per lag, fem personer
R05 Gumbo Mambo 80 kr per lag, fyra personer
R06 Interference 100 kr per lag, fem personer
R07 Mannen som stal Paris 80 kr per lag, fyra personer
R08 Åh nej inte en gång till 80 kr per lag, fyra personer
R09 Det stora universum II 100 kr per lag, fem personer

Brädspel

- R10 Svenil: Dårkungens kall 100 kr per lag, fem personer
R11 Wales... 100 kr per lag, fem personer
R12 Synergi 80 kr per lag, fyra personer
R13 Expedition: Mot vidskepelens berg 100 kr per lag, fem personer
R14 Kallt blod 80 kr per lag, fyra personer
R15 Den eviga dansen 50 kr per person

Figurspel

- F01 Legokrig 50 kr
F02 W40K Last stand at Masthuggskörka 50 kr
F03 Encyclolopeda Bloodbowl 20 kr för den inledande turneringen, 30 kr för ligaspelet och 20 kr för den avslutande turneringen
F04 Warhammer 40K arrangemanget 50 kr
F05 Warhammer fantasy battle 50 kr
F06 Mage Knight 20 kr

Kortspel

- K01 INWO SM 30 kr
K02 Vampire the eternal struggle 30 kr
K03 X-files CCG 30 kr
K04 Warhammer 40k samlar kortspelet 20 kr

Anmälningsskoder & avgifter